

# تأثير استخدام الحاسب الآلى على مستوى أداء بعض المهارات الفنية والتحصيل المعرفى فى رياضة المصارعة

\*د/ مصطفى رمضان على عثمان

## الملخص:

يهدف هذا البحث اعداد برنامج تعليمي باستخدام الوسائط المتعددة لتعليم بعض مهارات المصارعة. و زيادة التحصيل المعرفي لطلاب الصف الاول الاعدادى فى نشاط المصارعة. حيث استخدم الباحث المنهج التجريبي لمناسبتة لطبيعة هذا البحث من خلال التصميم التجريبي ذو المجموعتين التجريبية والضابطة ، حيث مثل مجتمع هذا البحث طلاب الصف الاول الاعدادى بالمدرسة الرياضية ببنها وقد قام الباحث باختيار عينة عشوائية بلغ عددها (٤٥) تلميذا وذلك من إجمالي مجتمع البحث البالغ عددهم (١١٣) تلميذ ، وتم تقسيمهم إلى مجموعتين احدهما مجموعة تجريبية ، والاخري ضابطة . ومن اهم نتائج هذا البحث أثر البرنامج التعليمي باستخدام الوسائط المتعددة بطريقة إيجابية وبدلالة معنوية علي المستوى المهاري والاختبار المعرفى .

**الكلمات المفتاحية:** الحاسب الآلى، المهارات الفنية في المصارعة، التحصيل المعرفي، رياضة المصارعة

## Summary:

This research aims to prepare an educational program using multimedia to teach some wrestling skills. And increase the cognitive achievement of the first grade preparatory students in wrestling activity. Where the researcher used the experimental method to suit the nature of this research through experimental design with experimental and control groups, where the community of this research represented the first grade preparatory school sports school Benha The researcher selected a random sample of (45) students from the total number of research community ( 113) A student, divided into two groups, one experimental group, and the other officer. One of the most important results of this research is the impact of the educational